ye olde

Mitteldorf

Town map

How to use the map

Against each location listed below is an empty box and a code reference. As you journey through Mitteldorf, you will discover these locations. Simply write the code reference over the particular building and place a cross ("X") in the box adjacent to that location. We have included several locations to help you begin your exploration.

PRISONS

Turret Jail	P1	☒
Castle Dungeon	P2	☐
Hireling Prison	P3	☒
The Brig	P4	☒
Town Gaol	P5	☐

TAVERNS

The Dragons Head	B1	☐
The Trolls Arms	B2	☒
The Hanged Man	B3	☒
The Jug of Ale	B4	☐
The Casino	B5	☐
The Seahorse Tavern	B6	☒
The Mermaids Rest	B7	☒
The Snakes	B8	☒

HOSTELS

The Waifs Rest	H1	☒
Dead Mans Inn	H2	☒
The Flea Pit	H3	☒
The Travellers Inn	H4	☒
The Boardings	H5	☒
The Hermits Repose	H6	☐
The Thespians Tavern	H7	☐
The Seamens Lodgings	H8	☒

SHOPS

The Armoury	S1	☒
Hotch's Store	S2	☐
Skiolds Provisions	S3	☐
Potch's Supplies	S4	☒
The Custom House	S5	☒
Thora's Basement	S6	☐
The Mercenary Store	S7	☐
Downend's Provisions	S8	☒
Copestake's Delicatessen	S9	☐
The Pawnbrokers	S10	☐
The Prison Stores	S11	☐
Dirty Daglish's	S12	☐
Olaf's Emporium	S13	☒
Ship's Chandlers	S14	☐
Drysdale's Salvage	S15	☐

GUILDS

Fellowship of the Asegeir	G1	☒
Brotherhood of Loki	G2	☐
Guild of Men at Arms	G3	☐
Guild of Mercenaries	G4	☐
Guild of Thieves	G5	☐

TEMPLES

Temple of Set	T1	☐
Temple of Odin	T2	☐
Temple of Freya	T3	☐
Temple of Aegir	T4	☐

PLACES

Halls of Justice	L1	☒
Vilma's Place	L2	☒
Blacksmiths	L3	☐
Cookhouse	L4	☐
Meeting House	L5	☐
Public Gallery	L6	☐
Town Hall	L7	☐
Coach House	L8	☐
Asylum	L9	☐
Brewhouse	L10	☐
Slaughterhouse	L11	☐
Sablegoose Chine	L12	☐
Guardroom	L13	☐
Chimerics Retreat	L14	☐
The Castle Keep	L15	☐
The Northeast Turret	L16	☐
The Barrack Square	L17	☐
The Main Square	L18	☐
A Gatehouse	L19	☐
Surgery	L20	☐
Charterhouse	L21	☐
Hall of Stones	L22	☐
Charnal House	L23	☐
The Almshouse	L24	☐
The Institute of Zoolatry	L25	☒
Shrine	L26	☐
Billet	L27	☐
Laundry	L28	☐
Riggers Store	L29	☐
Shrine of Njord	L30	☐
Southwest Turret	L31	☐
Gladsheim	L32	☐
Scriptorium	L33	☐
Jewellers	L34	☐
Chapterhouse	L35	☐
The Grotto	L36	☐
Tax Office	L37	☐
The Embalmers	L38	☐
Wanlock Tombs	L39	☐
The Observatory	L40	☐
The Hags Pit	L41	☐
The Museum	L42	☒
The Belfry	L43	☐
The Architect's House	L44	☐
Sila's Place	L45	☐
The Way of the Valkyries	L46	☐
Vestibule	L47	☒
Hermod's Palace	L48	☐
The Barn House	L49	☐
The Turret Mansion	L50	☐
Theatre	L51	☐
Boat Yard	L52	☒

Comment utiliser la carte

A côté de chaque lieu cité ci-dessous, vous verrez une case vide et une référence. Lors de votre traversée de Mitteldorf, vous découvrirez ces lieux.
Il suffit d'inscrire la référence sur le bâtiment en question et de placer une croix ("X") dans la case à côté. Nous avons inclus plusieurs de ces lieux pour vous aider à commencer votre exploration.

PRISONS

Prison de la Tourelle	P1	☐
Cachot du Château	P2	☐
Prison des Mercenaires	P3	☐
La Brigade	P4	☐
Prison de la Ville	P5	☐

TAVERNES

Le Dragon	B1	☐
L'Enseigne des Trolls	B2	☐
Le Pendu	B3	☐
La Chope de Bière	B4	☐
Le Casino	B5	☐
La Taverne de l'Hippocampe	B6	☐
La Sirène	B7	☐
Les Serpents	B8	☐

PENSIONS

Foyer des Enfants Abandonnés	H1	☐
L'Auberge des Morts	H2	☐
Le Repaire de la Puce	H3	☐
L'Auberge des Voyageurs	H4	☐
La Pension	H5	☐
L'Ermitage	H6	☐
La Taverne de Thespis	H7	☐
Les Logements des Pêchers	H8	☐

MAGASINS

L'Armurerie	S1	☐
Le Magasin de Hotch	S2	☐
Chez Skiold	S3	☐
Le Magasin de Potch	S4	☐
La Douane	S5	☒
La Cave de Thora	S6	☐
Les Magasins des Mercenaries	S7	☐
Les Provisions de Downend	S8	☐
L'épicierie fine de Copestake	S9	☐
Le Mont-de-Piété	S10	☐
Le Magasin de la Prison de Garfoot	S11	☐
Les Occases d'Olivier	S12	☐
Le Bazar Olaf	S13	☐
Magasin de Fournitures pour Bateaux	S14	☐
Les bonnes affaires de Drysdale	S15	☐

GUILDES

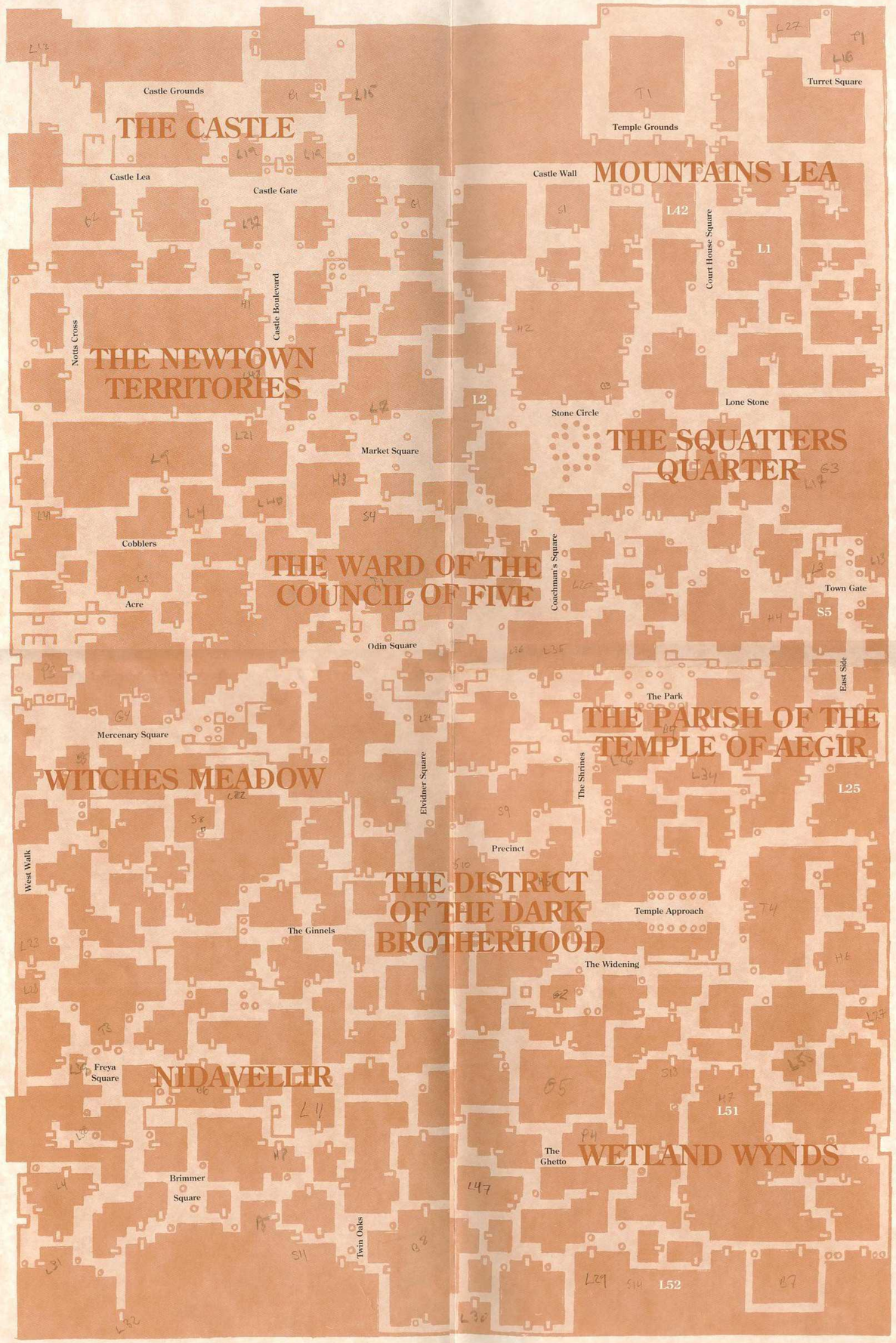
Confrérie d'Asegeir	G1	☐
Confrérie de Loki	G2	☐
Guilde des Hommes Armés	G3	☐
Guilde des Mercenaires	G4	☐
Guilde des Voleurs	G5	☐

TEMPLES

Temple de Set	T1	☐
Temple d'Odin	T2	☐
Temple de Freya	T3	☐
Temple d'Aegir	T4	☐

ENDROITS

Palais de Justice	L1	☒
Chez Vilmas	L2	☐
Le Forgeron	L3	☐
Cuisine	L4	☐
Maison de Réunion	L5	☐
Galarie Publique	L6	☐
Mairie	L7	☐
Relais	L8	☐
Le vieil asile	L9	☐
Brasserie	L10	☐
Abattoir	L11	☐
Sablegoose Chine	L12	☐
Salle de Garde	L13	☐
Retraite de Chimère	L14	☐
Le Cachot du Château	L15	☐
La Tourelle Nord-est	L16	☐
La Cour de la Caserne	L17	☐
Le Hall Principal	L18	☐
Un Corps de Garde	L19	☐
Cabinet de Consultation	L20	☐
Chartreuse	L21	☐
Château de Pierres	L22	☐
Ossnaire	L23	☐
L'Hospice	L24	☐
Institut de Zoolâtrie	L25	☒
Chässe	L26	☐
Billette de Logement	L27	☐
Laverie	L28	☐
Magasin du Gréeur	L29	☐
Châsse de Njord	L30	☐
Tourelle sud ouest	L31	☐
Gladsheim	L32	☐
Bibliothèque	L33	☐
Bijoutiers	L34	☐
Chapitre	L35	☐
La Grotto	L36	☐
La Perception	L37	☐
Cour des Embaumeurs	L38	☐
Tombes des Sorciers	L39	☐
L'Observatoire	L40	☐
Le Puits de la Sorcière	L41	☐
Musée	L42	☒
Le Beffroi	L43	☐
La Maison des Architects	L44	☐
La Maison de Silas	L45	☐
Le Chemin des Valkyries	L46	☐
Vestibule	L47	☐
Le Palais d'Hermod	L48	☐
La Grange	L49	☐
Demeure avec des Tourelles	L50	☐
Théâtre	L51	☐
Chantier de Construction de Bateaux	L52	☒



Wie man die karte nutzt

Zu jedem unten aufgeführten Ort gehört ein leeres Kästchen und ein bestimmtes Zeichen. Auf deiner Reise durch Mitteldorf wirst du alle diese Plätze entdecken. Schreibe einfach das in der Legende aufgeführte Zeichen über ein bestimmtes Gebäude, und markiere anschließend das dazugehörige Kästchen in der Legende mit einem ("X"). Einige Orte sind schon vrmarkiert, um dir den Beginn deiner Erkundungen zu erleichtern.

GEFÄNGNISSE

Turmverlies	P1	☐
Schloßkerker	P2	☐
Söldnergefängnis	P3	☐
Arrest	P4	☐
Stadtgefängnis	P5	☐

GASTHÄUSER

Zum Drachen	B1	☐
Trollsalon	B2	☐
Zum Gehenkten	B3	☐
Heidekrug	B4	☐
Zum Kakerlakenreiter	B5	☐
Seepferdchen	B6	☐
Haus Nixenruh	B7	☐
Zum Schlangenkopf	B8	☐

HERBERGEN

Hort der Verlorenen	H1	☐
Sensenmann	H2	☐
Flohpalast	H3	☐
Reisegasthaus	H4	☐
Rasthaus	H5	☐
Eremitenklause	H6	☐
Thespia-Taverne	H7	☐
Matrosenquartier	H8	☐

GESCHÄFTE

Rüstkammer	S1	☐
Hotch Kaufparadies	S2	☐
Skiolds Militärausrüstung	S3	☐
Preiswerter Potch	S4	☐
Zollhaus	S5	☒
Thoras Kellerladen	S6	☐
Söldnerausrüstung	S7	☐
Downends Supermarkt	S8	☐
Copestakes	S9	☐
Pfandleihe	S10	☐
Garfoots Knastkaschemme	S11	☐
Kalle Knickrigs Kaufkarussel	S12	☐
Olafs Handelshaus	S13	☐
Krämer	S14	☐
Drysdales Gerümpel	S15	☐

GILDEN

Loge der Asegeir	G1	☐
Loki-Bruderschaft	G2	☐
Kriegergilde	G3	☐
Söldnergilde	G4	☐
Diebesgilde	G5	☐

TEMPEL

Tempel des Set	T1	☐
Tempel des Odin	T2	☐
Tempel der Freya	T3	☐
Tempel des Ägir	T4	☐

SEHENSWÜRDIGKEITEN

Gerichtsgebäude	L1	☒
Vilma's Schuppen	L2	☒
Schmiede	L3	☐
Stadtküche	L4	☐
Bürgerzentrum	L5	☐
Galerie	L6	☐
Bürgermeisterei	L7	☐
Kutschenhaus	L8	☐
Letzte Zuflucht	L9	☐
Brauhaus	L10	☐
Schlachthaus	L11	☐
Säbelzahnflieger	L12	☐
Wachstube	L13	☐
Chimeres Klause	L14	☐
Gefängnishof	L15	☐
Nordost-Turm	L16	☐
Kasernenplatz	L17	☐
Haupthalle	L18	☐
Torhaus	L19	☐
Chirurgie	L20	☐
Frachtmeisterei	L21	☐
Halle der Steine	L22	☐
Leichenschauhaus	L23	☐
Armenhaus	L24	☐
Institut für Zoolatrie	L25	☒
Schrein	L26	☐
Rekrutierungsbüro	L27	☐
Wäscherei	L28	☐
Seile & Taue	L29	☐
Schrein des Njord	L30	☐
Südwest-Turm	L31	☐
Gladsheim	L32	☐
Schreibstube	L33	☐
Juwelier	L34	☐
Probstei	L35	☐
Grotte	L36	☐
Finanzamt	L37	☐
Balsamierstube	L38	☐
Warlock Gräber	L39	☐
Observatorium	L40	☐
Hexengrube	L41	☐
Museum	L42	☒
Glockenturm	L43	☐
Architektenhaus	L44	☐
Bei Silas	L45	☐
Walkürenweg	L46	☐
Vestibül	L47	☐
Hermods Palast	L48	☐
Scheune	L49	☐
Turmgemach	L50	☐
Theater	L51	☐
Bootswerft	L52	☒

Come usare la mappa

Su ogni luogo elencato qui sotto, si trova una casella vuota e un codice di riferimento. Attraversando Mitteldorf scoprirai questi luoghi. Scrivi il codice di riferimento sul relativo edificio e metti una croce ("X") nella casella adiacente a quel luogo. Abbiamo incluso parecchi luoghi per aiutarti a cominciare la tua esplorazione.

PRIGIONI

prigione della torre	P1	☐
sotterraneo del castello	P2	☐
prigione mercenaria	P3	☐
il brigantino	P4	☐
il carcere cittadino	P5	☐

OSTERIE

La Testa del Dragone	B1	☐
Lo Stemma dei Troll	B2	☐
L'impiccato	B3	☐
Il Boccale di Birra	B4	☐
Il Casinò	B5	☐
L'Osteria del Cavalluccio marino	B6	☐
L'Osteria della Sirena	B7	☐
Alla Sbornia	B8	☐

LOCANDE

La Casa dei Vagabondi	H1	☐
La Pensione dei morti	H2	☐
Il Pulciaio	H3	☐
La pensione del Viaggiatore	H4	☐
Gli alloggi	H5	☐
La Locanda dell'Eremita	H6	☐
La Locanda del Tragediografo	H7	☐
Le capanne degli uomini di mare	H8	☐

NEGOZI

L'arsenale	S1	☐
La bottega di Hotch	S2	☐
Le scorte di Skiold	S3	☐
Le provviste di Potch	S4	☐
La Casa del Cliente	S5	☒
Lo scantinato di Thora	S6	☐
Il magazzino mercenario	S7	☐
Le scorte di Dowend	S8	☐
Le specialità gastronomiche di Copestake	S9	☐
Il banco dei pegni	S10	☐
Allo spaccio della prigone	S11	☐
Dallo Sporco Daglish	S12	☐
L'emporio di Olar	S13	☐
Dal fornitore delle navi	S14	☐
Il mercatino di Drysdale	S15	☐

CORPORAZIONI

L'associazione di Asegeir	G1	☐
La confraternità di Loki	G2	☐
L'associazione degli Uomini-alle-Armi	G3	☐
L'associazione dei Mercenari	G4	☐
L'associazione dei Ladri	G5	☐

TEMPLI

Tempio di Set	T1	☐
Tempio di Odin	T2	☐
Tempio di Freya	T3	☐
Tempio di Aegir	T4	☐

LUOGHI

palazzi della giustizia	L1	☒
casa di Vilma	L2	☒
dal fabbro	L3	☐
cucina	L4	☐
luogo di riunione	L5	☐
galleria pubblica	L6	☐
municipio	L7	☐
rimessa	L8	☐
casa di riposo	L9	☐
luogo di fermentazione birra	L10	☐
macello	L11	☐
vallata sablegoose	L12	☐
sala di disciplina	L13	☐
rifugio delle chimere	L14	☐
il maschio del castello	L15	☐
la torre nord-est	L16	☐
la piazza delle baracche	L17	☐
il salone principale	L18	☐
una portineria	L19	☐
ambulatorio medico	L20	☐
certosa	L21	☐
sala delle pietre	L22	☐
ossario	L23	☐
l'ospizio	L24	☐
L'istituto del culto degli animali	L25	☒
santuario	L26	☐
alloggio militare	L27	☐
lavanderia	L28	☐
ripostiglio degli attrezzi	L29	☐
santuario di Njord	L30	☐
torre sud-ovest	L31	☐
Gladsheim	L32	☐
sala di scrittura	L33	☐
dal gioielliere	L34	☐
sala capitolare	L35	☐
la grotta	L36	☐
ufficio tasse	L37	☐
dall'imbalsamatore	L38	☐
tombe degli stregoni	L39	☐
l'osservatorio	L40	☐
il tunnel delle streghe	L41	☐
il museo	L42	☒
il campanile	L43	☐
la casa dell'architetto	L44	☐
la casa di Silas	L45	☐
La strada delle Valchirie	L46	☐
vestibolo	L47	☐
palazzo di Hermod	L48	☐
il casolare	L49	☐
il palazzo della torre	L50	☐
Teatro	L51	☐
Cantiere per Barche	L52	☒

Having Problems?

Call our special "Legends of Valour" Hint Line (U.K. ONLY) on:

0839 993366*

*Calls are charged at 36p per minute cheap rate, 48p per minute at all other times.
If you are under 18, get permission from the person who pays the phone bill before calling.
Service operated by U.S. Gold Ltd. © 1992 Synthetic Dimensions Ltd., and U.S. Gold Ltd.
All rights reserved. Manufactured and distributed by U.S. Gold Ltd., Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 -625-3366.

U.S. GOLD

synthetic dimensions